



PROGRAMMATION
Concepts, techniques, modèles
Peter Van Roy, Seif Haridi

Communiqué de presse
Octobre 2007

Le livre et le labo interactif

Les cours de programmation qui permettent d'avoir une vue d'ensemble de la discipline sont rares. Les auteurs présentent dans le livre, traduction partielle de leur ouvrage de référence publié par MIT Press, une approche complète et synthétique qui clarifie la matière grâce à un cadre uniforme et une sémantique simple et complète permettant de comprendre tous les concepts utiles sans sacrifier la rigueur.

C'est sur cette base que les étudiants qui ont déjà une première expérience de la programmation, qu'ils soient en licence d'informatique (niveau L2 ou L3, voire M1) ou en école d'ingénieurs pourront apprendre les concepts majeurs de la programmation en informatique dans trois paradigmes principaux - programmation déclarative, programmation orientée objet, programmation concurrente dataflow - et comprendre l'unité sous-jacente qui relie ces paradigmes de programmation.

Toutes les notions théoriques présentées sont illustrées par 130 extraits de code. En outre, 51 énoncés d'exercices fournissent au lecteur l'occasion de tester ses connaissances. Un site développé par l'un des auteurs, Peter Van Roy, présente des TP, des énoncés d'examen, des transparents, un lexique français/anglais et d'autres suppléments et donne un autre éclairage au livre (<http://ctm.info.ucl.ac.be/fr>).

De façon très innovante, ce manuel est associé à un *Labo interactif* qui permet à l'étudiant d'exécuter tous les exemples de code du livre, mais aussi une centaine d'exemples complémentaires, afin de maîtriser expérimentalement ces programmes, les modifier, et, bien entendu, en écrire de nouveaux. Le *Labo interactif* est édité par ScienceActive. Il est vendu séparément et disponible sur le site <http://www.scienceactive.com>.

Cette innovation éditoriale a été soutenue par la Délégation aux usages de l'internet (SDTICE) dans le cadre du plan « PolyNumérique » de l'Université Pierre et Marie Curie (Paris-6) : une première maquette du Labo Interactif a été présentée au colloque international « L'Université à l'Ere du Numérique » à la Cité des Sciences de la Villette en mai 2006.

Public : étudiants en informatique (L2, L3), élèves ingénieurs en informatique, étudiants en IUT d'informatique, développeurs.

Peter Van Roy est professeur à l'Université catholique de Louvain à Louvain-La-Neuve. Il a lui-même traduit et adapté son ouvrage de l'anglais au français. peter.vanroy@uclouvain.be

Seif Haridi est professeur au Royal Institute of Technology (Suède) et « chief scientist » au Swedish Institute of Computer Science.

Yves Jaradin est assistant de recherche au Département d'Ingénierie Informatique de l'Université catholique de Louvain à Louvain-la-Neuve.

Pour le livre : *PROGRAMMATION*
Concepts, techniques et modèles
Peter Van Roy, Seif Haridi
EAN : 9782100511969
368 pages
Prix : 29 euros
Collection Sciences Sup DUNOD

Pour le labo : *LABO INTERACTIF*
PROGRAMMATION
Concepts, techniques et modèles
Yves Jaradin, Peter Van Roy
EAN : 9782917398005
Prix : 9,90 euros